**Je hebt nodig**

1 dobbelsteen (of kaart trekken uit een set die gaat van 1 tot 6)

Een pion per deelnemer

Een spelbord (in bijlage)

Het wordt gespeeld met 2 of meer spelers op een bord met genummerde vakjes.

Op bepaalde vakjes op het bord staan "ladders" die twee vakjes met elkaar verbinden en er zijn ook een aantal "slangen" die vakjes verbinden.

**Spelen**

De spelers gooien eerst om beurt de dobbelsteen.

Wie het hoogst aantal ogen gooit mag beginnen.

Spelers beginnen op het denkbeeldige vakje naast de één en gooien achter elkaar met een dobbelsteen.

Het aantal ogen van de dobbelsteen wordt ook gelopen.

Komt een speler op een vakje met de onderkant van een ladder dan gaat de speler automatisch omhoog via deze ladder.

Belandt een speler op een vakje met een slangenkop dan glijdt deze speler automatisch omlaag via deze slang en komt te staan op het vakje met het uiteinde van de slang.

In een zelfde vak mogen meer spelers staan.

De speler die als eerste het hele bord heeft afgelegd en op 100 aankomt is de winnaar.

Heb je meer ogen gegooid dan ‘vakje 100’ dan tel je terug, vanaf ‘vakje 100’.

**Variant**

Het spel kan ook gespeeld worden met opdrachtkaarten.

Kom je op de start van een ladder, dan moet je de opdracht correct oplossen om de ladder omhoog te mogen gaan.

Heb je het fout, dan blijf je staan.

Kom je op de kop van een slang, dan moet je de opdracht correct oplossen om op die plaats te blijven.

Heb je het fout, dan zak je af naar de staart van de slang.

Je volgende beurt, ga je gewoon verder op het bord, waar je dan staat.

**Oorsprong**

Slangen en ladders is een spel uit het hindoeïsme.

Een slang geeft een slechte eigenschap weer en een ladder geeft een goede eigenschap weer.

