**Ganzenbord spelregels**

Benodigdheden:

Bordspel (eventueel uit bijlage)

Een pion per deelnemer

Twee dobbelstenen

**Spelregels**

Iedere deelnemer start met zijn pion op het vak ‘start’.

Elke deelnemer gooit om beurt 1 dobbelsteen.

De deelnemer met die het hoogst aantal ogen gooit, mag beginnen.

De andere spelers nemen deel in de richting van de wijzers van de klok, vanaf de eerste speler.

Het spel wordt vanaf nu gespeeld met 2 dobbelstenen.

Wie bij de eerste worp een 5 en een 4 gooit, gaat meteen door naar 53.

Wie bij de eerste worp een 6 en een 3 gooit, gaat meteen door naar 26.

Op sommige hokjes staat een gans afgebeeld.

Wie hierop terechtkomt, moet hetzelfde aantal ogen nog eens verder gaan.

Speciale vakjes:

6 brug Ga verder naar 12.

19 herberg Een beurt overslaan.

31 put Wie hier komt, moet er blijven tot een andere speler er komt.

Degene die er het eerst was, speelt dan terug verder.

42 doolhof Terug naar 39.

52 gevangenis Wie hier komt, moet er blijven tot een andere speler er komt.

Degene die er het eerst was, speelt dan terug verder.

58 dood Terug naar start en helemaal opnieuw beginnen.

63 einde Wie hier als eerste aankomt heeft gewonnen.

Doel van het spel

Je moet juist uitkomen op vak 63.

Als je teveel ogen gooit en daardoor voorbij 63 zou spelen, moet vanaf 63 weer terugspelen.

Dit vergroot het risico dat je op het gevreesde vakje 58 of 52 terecht komt!

Komt men bij het terugtellen op een hokje met een gans, dan moet men hetzelfde aantal ogen nog een verder terug gaan.

Afbeelding met schermopname, tekenfilm

Automatisch gegenereerde beschrijving