**Dammen spelregels**

Dammen wordt gespeeld op een bord met 10 x 10 vakken die om en om licht en donker zijn gekleurd.

Het is een spel voor 2 personen.

Elke persoon krijgt 20 damstenen, de ene krijgt damstenen met een lichte kleur, de andere krijgt damstenen met een donkere kleur.

De damstenen worden bij aanvang van het spel door beide spelers op de achterste 4 rijen op de **donkere** vakken geplaatst.

De 2 middelste rijen blijven vrij.

**Let wel op** dat bij het neerleggen van het bord bij elke speler in de linker onderhoek een donker vlak ligt, en niet het lichte vlak.

De speler met de witte damstenen begint het portje dammen.

**Zetten**

Om de beurt mogen spelers zetten doen of slagen maken.

Een zet mag alleen schuin naar voren worden gedaan op een vrij donker vak.

Zolang dit kan zonder te moeten slaan, kunnen er zetten worden gedaan.

**Slaan**

Het slaan van een steen van de tegenstander moet op het moment dat een eigen schijf schuin voor een schijf van de tegenstander ligt en als het veld achter deze steen vrij is.

Op deze manier moet de eigen steen over die van de tegenstander worden gezet.

De steen van de tegenstander wordt daarmee geslagen en wordt van het bord verwijderd.

**Slaan is verplicht** bij dammen.

Ook als een slag nadelig kan uitpakken of over het hoofd wordt gezien.

Als er per ongeluk al een andere zet is gedaan, moet deze teruggezet worden en moet er alsnog worden geslagen.

Tegenstanders kunnen en mogen wijzen op de spelregel van noodzaak om te slaan.

In tegenstelling tot bij het schuiven van de stenen, mag er wel ook achterwaarts geslagen worden als die mogelijkheid er is.

Als er meerdere mogelijkheden tot slaan zijn, dan kan de speler die aan zet is kiezen welke slag hij of zij doet.

**Meerslag**

Naast het normale slaan van een damsteen zijn er ook situaties waarin een meerslag mogelijk is.

Een meerslag is een slag waarbij er na het slaan van een steen direct een volgende situatie ontstaat waarin de steen op een plek is gekomen die grenst aan een steen van de tegenstander, met daarachter weer een nieuw vrij vlak.

Een meerslag in dammen hopt dus eigenlijk over meerdere stenen heen met tussenlanding op de vrije plaatsen.

Als er meerdere slag-mogelijkheden zijn om uit te kiezen, gaat de mogelijkheid van een meerslag, of de grootste meerslag altijd voor.

Bij een meerslag mag je overigens nooit twee keer over dezelfde steen heengaan.

**Een dam halen**

Als je een steen op de achterste rij van de tegenstander laat eindigen, komt er een steen bovenop en wordt dit een dam genoemd.

Het doen van zetten met deze dam is krachtiger dan met een enkele steen, omdat de dam meerdere velden diagonaal mag gaan als daar de ruimte voor is.

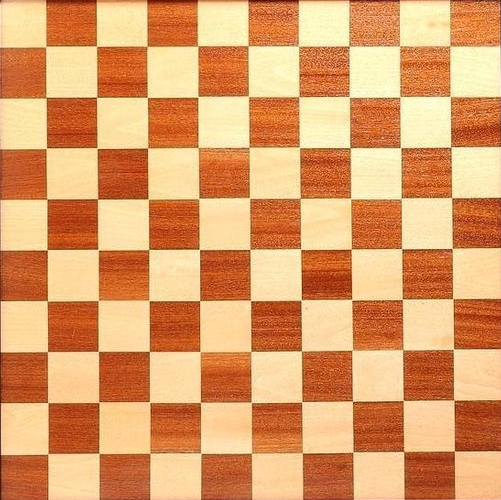
Een dam mag ook zowel vooruit als achteruit worden bewogen.

Het slaan met een dam gebeurt ook met meer vrijheid.

Een dam mag/moet elke vrije steen in het diagonaal slaan, en mag daarbij landen op de vrije ruimte naar keuze die daarachter beschikbaar is.

Het slaan van een dam met een gewone steen is niet gemakkelijk omdat je er voor moet zorgen dat de dam ergens moet komen te landen waar geen vrije keuze is en je als tegenstander de dam kan slaan.

Het voorkomen dat je tegenstanders een dam haalt is natuurlijk altijd een goede aanpak.

Afbeelding met tekst, wapen, palet

Automatisch gegenereerde beschrijving